

Введение

Немного о Web-дизайне.

Любой ресурс, опубликованный во Всемирной сети, от глобального информационного портала с десятками тысяч посетителей в день до скромной домашней странички, куда заходят всего два человека в месяц, включая её автора, это прежде всего художественное произведение, сложный комплекс инженерно-дизайнерских решений. Процесс создания такого произведения и называется Web-дизайном.

Web-дизайн – это творчество, причём творчество ярко выраженное. Именно в сфере Web-дизайна вы можете полностью проявить все свои способности, ведь здесь цензором результатов вашего труда являетесь вы сами и посетители вашей странички. Никто не ограничивает вас ни в объёме, ни в содержании, ни в компоновке разрабатываемого вами ресурса, никто не загоняет вас в какие-либо жёсткие рамки. Творите, и рано или поздно созданный вами проект найдёт заслуженное признание многомиллионной аудитории пользователей Internet.

Перед разработчиком Web-узла встаёт вопрос, какие средства могут быстро и качественно выполнить поставленную задачу. В настоящее время существует два типа редакторов, создающих Web-узлы. Это редакторы, работающие непосредственно с кодом, и визуальные редакторы. У обеих технологий есть плюсы и минусы. При создании Web-сайтов с помощью кодовых редакторов разработчику необходимо знать язык HTML (Hypertext Markup Language – язык гипертекстовой разметки документа). Работа в визуальном редакторе, к числу которых относятся FrontPage и DreamWeaver, достаточно проста и напоминает процесс создания документов в Microsoft Word.

Существует великое множество HTML-редакторов, построенных по принципу WYSIWYG, что расшифровывается как «What You See Is What You Get» (То, что вы видите, вы и получите). Но мы рассмотрим лишь два основных: FrontPage и DreamWeaver.

1. Работа с FrontPage

В этой главе мы рассмотрим один из наиболее распространённых и популярных HTML-редакторов – Microsoft FrontPage. Это не означает, что другие пакеты плохи, сложны в освоении или неудобны, отнюдь. Освоив базовые принципы работы с FrontPage, вы без труда сможете изучить любой другой визуальный HTML-редактор, выбрав из них тот, который наиболее соответствует вашим вкусам, потребностям и задачам.

1.1. Плюсы и минусы программного продукта

Рассмотрим вначале преимущества FrontPage перед другими редакторами:

- FrontPage имеет мощную поддержку в Internet. Существует много Web-узлов, групп новостей, конференций, ориентированных на пользователей FrontPage. Также к FrontPage существует масса платных и бесплатных плагинов (plug-ins), расширяющих его возможности. Например, самые лучшие на сегодняшний день, оптимизаторы графики Ulead SmartSaver и Ulead SmartSaver Pro от компании Ulead встраиваются плагином не только в Photoshop, но и во FrontPage. Помимо этого, имеется целая индустрия фирм, разрабатывающих и выпускающих темы для FrontPage.

- Интерфейс FrontPage схож с интерфейсом программ, входящих в Microsoft Office, что облегчает его освоение. К тому же между программами, входящими в Microsoft Office, существует полная интеграция, что позволяет использовать во FrontPage информацию, созданную в других приложениях.

Не лишён FrontPage и букета серьёзных недостатков среди которых следует прежде всего отметить его уникальную способность генерировать значительное количество так называемого паразитного кода, то есть лишних тегов HTML (от англ. tag – отметка. Это понятие используется как наименование директивы HTML. В других языках программирования в этом качестве используются понятия: «команда», «процедура» или «оператор»), занимающих в листинге документа место, но не несущих какой-либо смысловой нагрузки. Надо сказать, что этим грешат многие визуальные html-редакторы, однако чемпионом по написанию ненужных тегов безусловно является Microsoft FrontPage, лидируя с большим отрывом. Следует помнить, что в большинстве случаев ответственность за обилие паразитного кода в листинге html-документов несёт сам web-мастер, поскольку 90% неисполняемых директив появляется в коде web-страниц из-за множества исправлений которые он делает в основном окне редактора. После создания, уничтожения и повторного создания какого-либо визуального объекта на web-странице FrontPage не «затирает» за собой остатки от предыдущего, уже удалённого элемента, в результате чего количество таких «хвостов» растёт в арифметической прогрессии, порой превышая все разумные рамки. Из этого факта следуют три простых вывода:

1. Переходите к компоновке страницы не раньше, чем подготовите её эскиз на бумаге, представив себе прозрачную таблицу, в которую впоследствии «уложиться» вёрстка.

2. Прежде чем выполнить какое-либо действие в Microsoft FrontPage, подумайте, следует ли его выполнять.

3. Удалив или заменив какой-либо объект в главном окне редактора, перейдите в окно текстового редактирования проекта и подправьте код вручную.

Вообще, в отношении Microsoft FrontPage существует расхожее мнение, будто применительно к данному редактору аббревиатуру WYSIWYG можно, не покрывив душой, расшифровать как «Не важно, что вы видите, всё равно ничего не получите». Но, несмотря на то, что, как и любой другой продукт Microsoft, эта программа обладает весьма своенравным «характером», она всё же вполне функциональна и работоспособна. Существует множество сайтов, выполненных с применением Microsoft FrontPage, которые можно назвать вполне профессиональными.

1.2. Особенности версий FrontPage

Программа FrontPage достаточно молода. Информация о первой версии визуального редактора FrontPage 1.0 появилась на Web-узле небольшой фирмы Vermeer в Internet в конце 1995 года. В продукте было много передовых на то время решений. Через полгода фирма была куплена корпорацией Microsoft. Уже в первые три месяца под торговой маркой Microsoft было продано порядка 150 000 копий пакета. Весной 1996 года выходит следующая версия пакета – FrontPage 1.1, и уже к лету 1996 года она поднялась в США на третье место по продажам, опередив даже сам Microsoft Office. Далее одна за другой появляются следующие версии FrontPage, и он уверенно занимает позицию мирового лидера среди визуальных средств разработки для Internet.

Рассмотрим ряд версий этого программного продукта и их отличительные особенности.

Сравним FrontPage 97 и FrontPage Express.

Учитывая, что рядовому пользователю вряд ли понадобятся все возможности такого мощного редактора HTML, как FrontPage 97, компания включила в пакет Internet Explorer 4 простой, но вместе с тем достаточно функциональный редактор FrontPage Express. Этот редактор представляет собой упрощённый вариант пакета FrontPage 97 и позволяет быстро и просто разрабатывать несложные web-страницы. Иными словами, пользователи, изучающие FrontPage 97, автоматически осваивают и приложение FrontPage Express, так как последнее является его составной частью. Большинству пользователей для разработки web-страниц вполне достаточно возможностей приложения FrontPage Express, несмотря на то, что в нём отсутствуют некоторые средства, включённые в состав FrontPage 97. Среди отсутствующих средств можно выделить следующие.

FrontPage Explorer	Управляет связями между ресурсами разрабатываемого Web-узла, что значительно упрощает разработку узлов Web
ToDo List	Список задач, которые необходимо выполнить при реализации проекта по разработке Web-узла
Просмотр в режиме броузера	FrontPage 97 позволяет просматривать редактируемые Web-страницы в окне используемого по умолчанию броузера
Дополнительные панели инструментов	Панели инструментов, упрощающие доступ к дополнительным средствам и функциям FrontPage 97
Image Editor	Графический редактор
Подборка иллюстраций	Набор изображений, которые можно использовать при оформлении внешнего вида Web-страниц и их элементов

Далее сравним версии FrontPage 98 и FrontPage 2000

Программный комплекс Microsoft FrontPage 98 (рис. 1.1) предназначен не столько для разработки web-страниц, сколько для управления удалённым web-сервером и отладки составляющих сайт документов на локальном компьютере.

Данное приложение включает в свой состав три динамически связанные между собой программы.

1. Web-сервер, эмулирующий на локальном компьютере функции полноценного сервера Internet, что позволяет обращаться к web-страницам, размещённым на вашем винчестере, по протоколу HTTP, т.е. так, как если бы они уже были опубликованы во Всемирной сети.

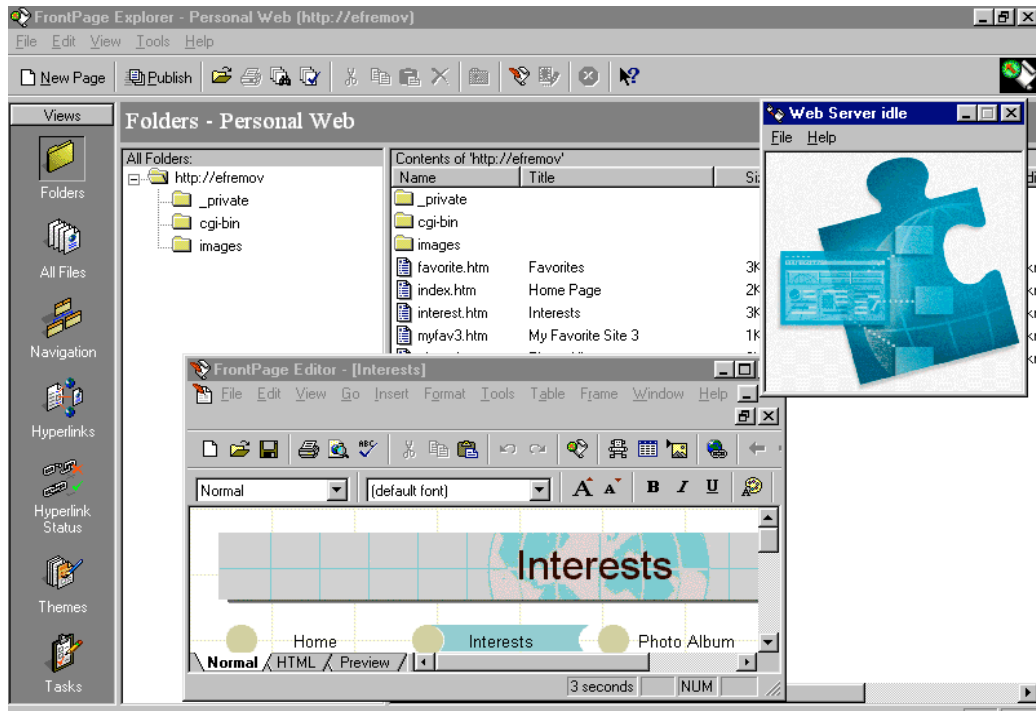


Рис. 1.1. Интерфейс программы Microsoft FrontPage 98

2. FrontPage Explorer (рис. 1.2.)

Данное приложение позволяет проверить целостность гиперссылок внутри всего проекта, опубликовать сайт в Internet при помощи встроенного FTP-клиента или отправлять на предоставляющий вам web-хостинг сервер только те документы, которые были изменены вами с момента последней публикации.

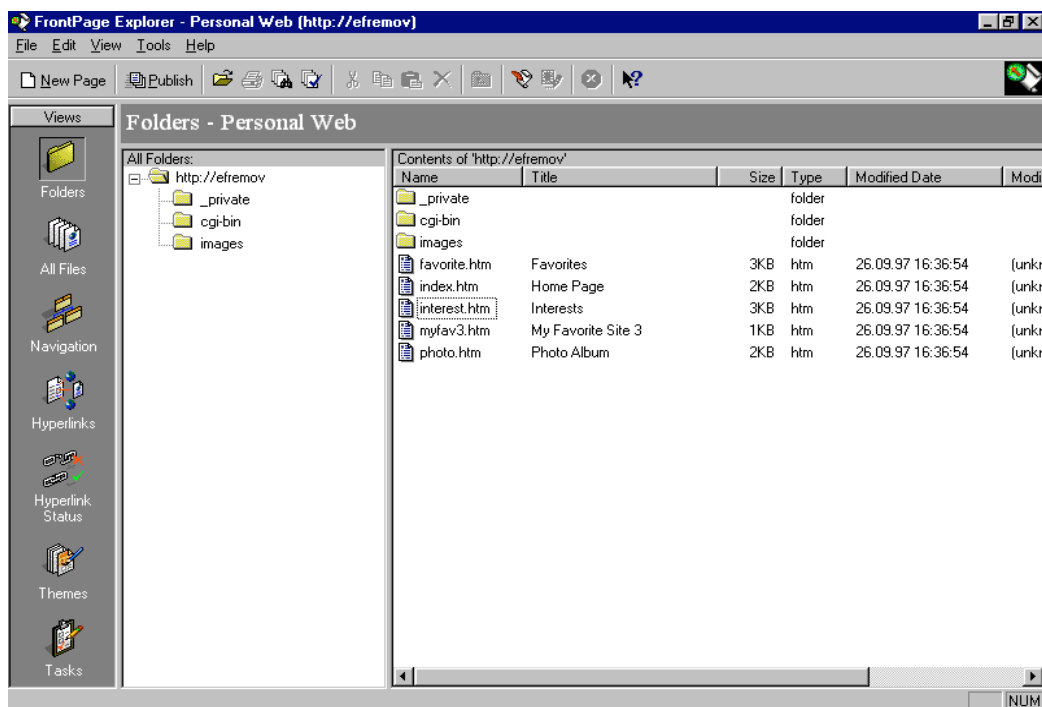


Рис. 1.2. Программа FrontPage Explorer

3. FrontPage Editor (рис. 1.3.)

Именно в ней осуществляется редактирование html-документов, причём по своему интерфейсу FrontPage Editor практически идентичен уже знакомому вам редактору FrontPage Express. Существенным отличием FrontPage Editor от FrontPage Express является то, что рабочее окно данного приложения имеет три вкладки, расположенные в левом нижнем углу. Первая из них представляет разрабатываемую web-страницу в виде визуальной структурной разметки элементов документа, таких как заголовки, таблицы и кнопки навигации, вторая позволяет редактировать составляющий документ код HTML, третья демонстрирует страницу в режиме предварительного просмотра, причём так, как она будет выглядеть в браузере Microsoft Internet Explorer.

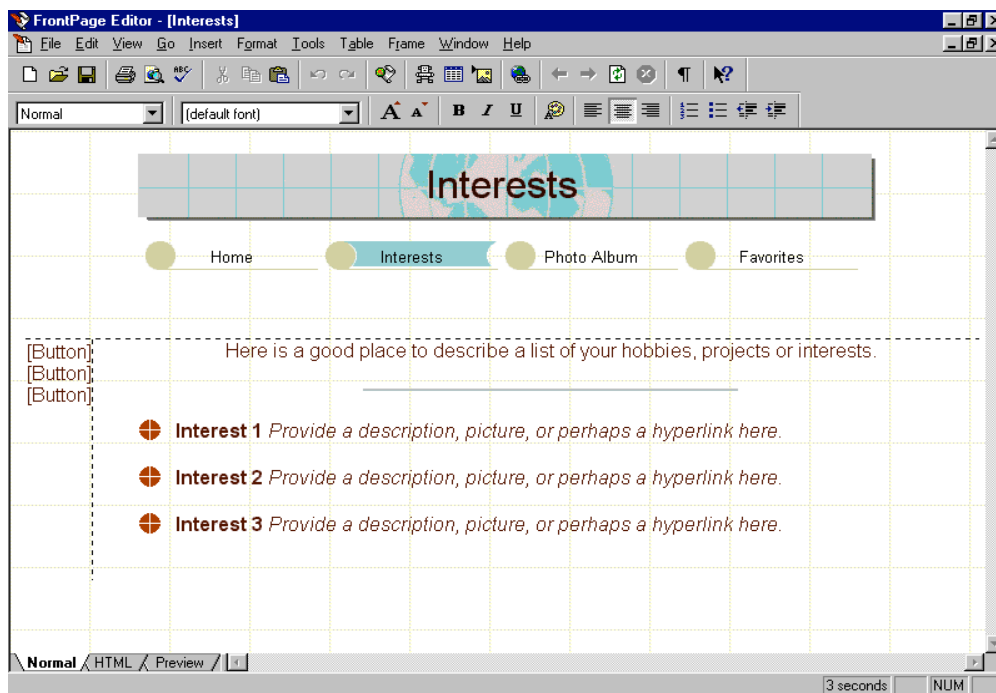


Рис. 1.3. Интерфейс программа FrontPage Editor

Microsoft FrontPage 2000 является более поздней реализацией программного пакета Microsoft FrontPage 98. С одной стороны, редактор стал значительно удобнее, поскольку все три программы, бывшие ранее независимыми приложениями, объединены здесь в одном интерфейсе. Появилась возможность редактировать страницу и шаблоны непосредственно в главном окне программы, настраивать по собственному вкусу панель инструментов, включать проверку орфографии и использовать другие грамматические модули Microsoft Office. Стало возможным модифицировать прилагаемые к комплекту поставки «темы» – графические шаблоны web-страниц, а также автоматически проверять документ на корректность отображения в разных типах браузеров. Обеспечена практически полная совместимость программы с другими приложениями Microsoft Office 2000.

С другой стороны, пользователю, привыкшему работать с FrontPage Express или FrontPage 98, где редактирование web-страниц осуществляется «в полный экран», первое время чрезвычайно трудно привыкнуть к созданию документа в оконном режиме. Не очень хорошо продумана система взаимодействия с серверными базами данных. Часть функций предыдущей версии – редак-

тора вообще не претерпела изменений. В целом, пакет Microsoft FrontPage 2000 позволяет делать практически то же самое, что и Microsoft FrontPage 98.

И вот новая версия продукта – FrontPage 2002.

1. В программе FrontPage появились новые панели:

- Панель **Буфер обмена** (Clipboard), позволяющая хранить в буфере обмена одновременно до 24 фрагментов данных с сохранением и использованных элементов форматирования.

- Панель **Создание web-страницы или узла** (New Page or Web), предназначена для создания новых страниц и Web-узлов, а также содержащая ссылки на последние открывавшиеся страницы, шаблоны и мастера.

- Панель **Вставка картинки** (Insert Clip Art), предназначенная для работы с объектами галереи Clip Art.

2. Появились средства, позволяющие создавать панель ссылок без использования структуры Web-узла на основе списка ссылок, включаемых в панель.

3. Расширен список отчётов по Web-узлу. Теперь формировать отчёт можно как с помощью панели инструментов **Отчёты** (Reporting), так и команд меню.

4. Добавлены расширенные средства оформления текста с использованием WordArt.

5. Появилась возможность публикации отдельной Web-страницы. Для этого достаточно на панели **Список папок** выбрать файл и выполнить команду контекстного меню **Опубликовать выделенные файлы** (Publish Selected Files).

6. Появились новые средства форматирования таблиц.

7. В программе FrontPage можно открывать одновременно несколько Web-страниц и перемещаться между ними с помощью вкладок, отображаемых в верхней части рабочей области.

8. Количество языков, поддерживаемых программой, увеличилось до 26. Теперь при разработке Web-страницы можно использовать кодировку Unicode.

1.3. Запуск FrontPage

Вы приступаете к работе с программой FrontPage. Много из того, с чем вам придётся работать (меню, панели инструментов, окна диалога), покажется знакомым, если вы работали в среде Windows.

Для запуска программы FrontPage выполните следующие действия:

- Нажмите кнопку **Пуск**.
- Выберите из открывшегося главного меню команду **Программы**. Появится меню данной команды.
- Выполните команду **Microsoft FrontPage**. Запустится программа FrontPage.

1.4. Создание новой Web-страницы

При запуске FrontPage из меню **Пуск** автоматически создаётся новая пустая страница. В этот момент редактор автоматически сгенерирует для вас код пустой Web-страницы, включающий элементы **<HEAD>** и **<BODY>**, в чём вы можете убедиться, открыв вкладку HTML внизу страницы. (Рис. 1.4.)

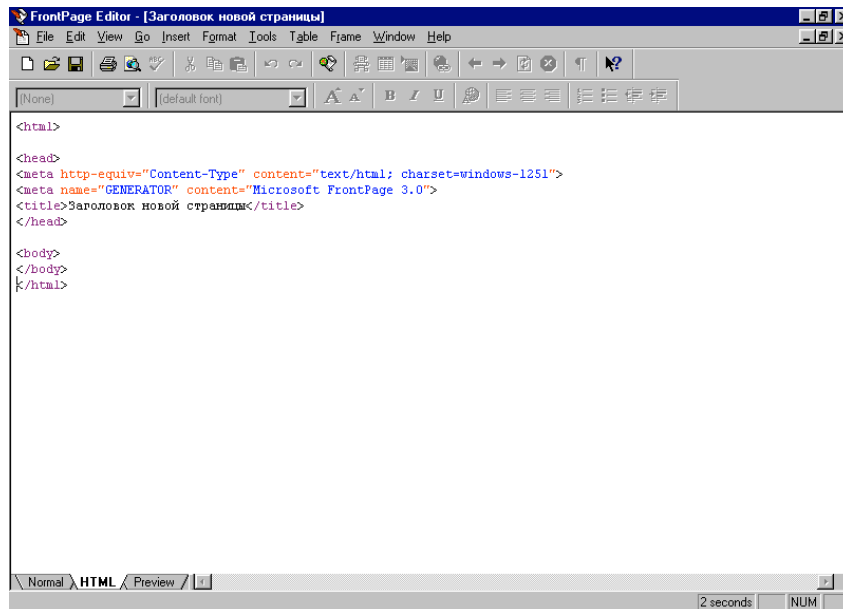


Рис. 1.4. Страница в виде HTML-кодов

Первое, что можно с ней сделать, – присвоить ей заголовок, который будет впоследствии отображаться в строке заголовка браузера при открытии страницы на узле Web. Хорошо продуманный заголовок может многое сказать пользователю о содержимом страницы и о том, соответствует ли оно интересующей его теме. Для того чтобы присвоить заголовок новой Web-странице, выполните следующие операции.

1. Выберите команду **Файл (File) ⇒ Свойства страницы (Page Properties)** или щёлкните правой кнопкой мыши на области редактирования документа и выберите команду **Свойства страницы (Page Properties)** из появившегося меню.
2. В открывшемся окне **Свойства страницы (Page Properties)** выберите вкладку **Общие (General)**.
3. Введите текст заголовка в строке **Заголовок (Title)** (Рис. 1.5.).
4. Щёлкните на кнопке **ОК** для закрытия диалогового окна свойств страницы.

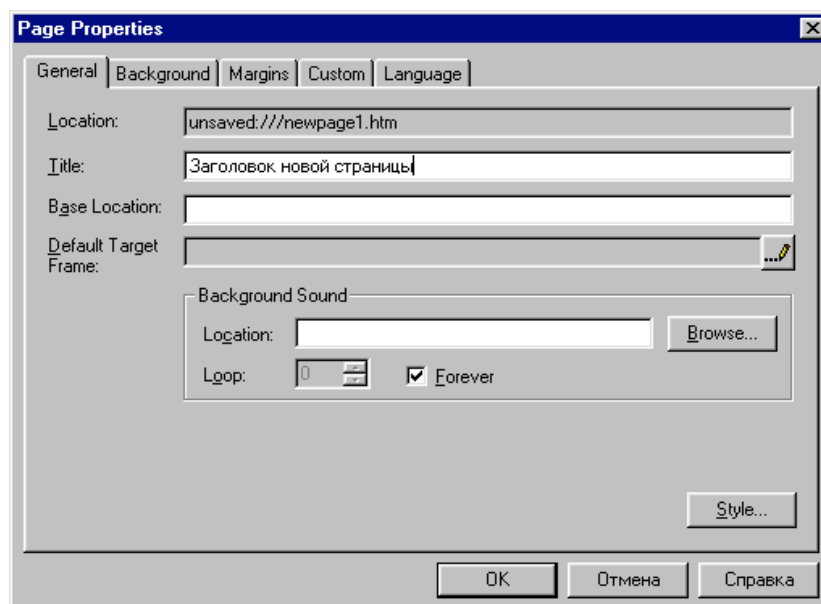


Рис. 1.5. Изменение заголовка Web-страницы

1.5. Выход из программы FrontPage

После завершения текущего сеанса работы необходимо закрыть программу FrontPage. Для этого вы можете воспользоваться одним из следующих способов:

1. Выберите в меню **Файл (File)** команду **Выход (Exit)**.
2. Выберите команду **Закреть** в системном меню главного окна FrontPage.
3. Дважды щёлкните на значке программы FrontPage в заголовке главного окна.

Если вы не сохранили информацию, FrontPage предложит вам указать, как поступить с ней. Для этого на экране появляется диалоговое окно, аналогичное представленному на рис. 1.6.

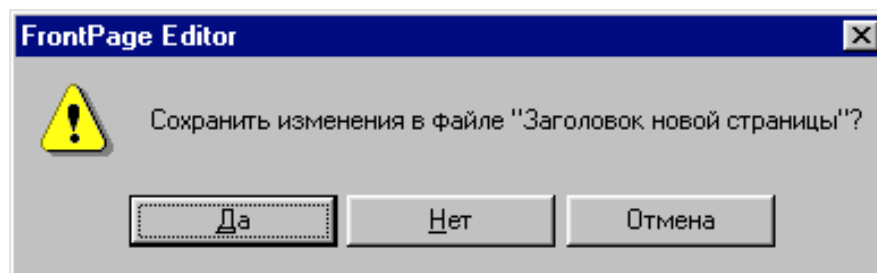


Рис. 1.6. Диалоговое окно, появляющееся при попытке выхода из программы FrontPage без сохранения информации

Для продолжения операции нажмите одну из кнопок:

Кнопка	Назначение
Да	Сохраняет введённые изменения и выходит из программы FrontPage
Нет	Осуществляет выход из FrontPage без сохранения информации
Отмена	Закрывает диалоговое окно и возвращается в программу FrontPage

Если был открыт Web-узел, то появится определённый зарос по каждой странице, на которой осуществлялось редактирование данных.

1.6. Основные элементы редактора FrontPage

Просматривая Web-узлы в Internet, вы, вероятно, обращали внимание на то, что страницы содержат определённые элементы оформления. Это – заголовки, фоновое изображение, информация для контактов, графические изображения, панели ссылок, таблицы, фреймы. Рассмотрим кратко основные элементы, используемые в оформлении Web-страниц.

1.6.1. Текстовая информация

Текстовая информация, размещаемая на Web-странице, призвана знакомить посетителя Web-узла с интересующей его информацией. Программа FrontPage предоставляет в распоряжение разработчика средства по форматированию заголовков, символов, абзацев, включающие в себя установку различных параметров шрифта, интервалов между символами, смещений, отступов, созданию маркированных и нумерованных списков и т.д. С помощью этих средств вы сможете выделить на странице наиболее важные места, сделать информацию легко читаемой. Помимо этих средств форматирования, при работе над документом могут быть использованы специальные символы шрифтов, которые позволяют внести разнообразие в оформление страницы.

Программа FrontPage, как и все программные продукты Microsoft Office, содержит средства, призванные облегчить работу по размещению текста. Это команды проверки орфографии, поиска и замены, тезаурус.

1.6.2. Фон страницы

По умолчанию FrontPage предлагает для создаваемых Web-страниц белый фон. Вы можете изменить цвет фона, используя предлагаемые программой цвета, что не скажется на времени загрузки Web-узла. Для страниц, содержащих много текста, лучше использовать светлый однотонный фон. В этом случае текст будет легче читаться.

Чтобы сделать страницу более привлекательной, в качестве фона страницы может выступать графическое изображение. Но, выбирая рисунок для фона, помните, использование графического изображения приведет к увеличению размера файла, а соответственно, увеличивается время загрузки страницы. К тому же рисунок фона не должен быть ярким, чтобы на нём была видна размещённая на Web-странице текстовая информация.

1.6.3. Горизонтальные линии

Для выделения заголовков, разделов текста, для разделения разной по тематике информации и просто для оформления Web-страниц используют горизонтальные линии. Размещение горизонтальной линии на Web-странице осуществляется командой **Горизонтальная линия** (Horizontal Line) из меню **Вставка** (Insert). Кроме того, страницы можно украсить графическими линиями. Образцы графических линий можете поискать в библиотеке графических изображений Clip Art.

1.6.4. Таблицы

При форматировании символов и абзацев Web-страницы используются средства, которые могут игнорироваться некоторыми обозревателями, например, пустые строки. Учитывая это, для представления информации, содержащей текст и графические изображения, а также для выравнивания текста на Web-страницах можно использовать таблицы.

FrontPage предоставляет в распоряжение разработчика широкий набор средств для работы с таблицами, упрощающих выполнение большинства практических задач. Команды, предназначенные для работы с таблицами, позволяют вам легко создавать и редактировать таблицы, а также упорядочивать и форматировать содержащиеся в ней данные.

С помощью средств, предоставляемых программой FrontPage, разработчик может задавать цвет разделительных линий таблицы, цвет фона или разрешить использовать вместо фона изображение. Если таблица служит для разбиения Web-страницы на отдельные зоны, её можно сделать невидимой. Кроме того, в качестве мощного средства форматирования Web-страниц, когда необходимо должным образом разместить элементы внутри таблицы, можно использовать вложенные таблицы.

Программа FrontPage позволяет изменять свойства не только всей таблицы, но и её отдельных ячеек. Изменяя ширину ячейки, можно управлять размещением элементов на странице. Во FrontPage можно задать абсолютную, относительную ширину ячейки или не указывать ширину вообще.

В случае, если ширина ячейки не задана, то она определяется исходя из содержащейся в ячейке информации (текста и графических изображений). При

изменении разрешения экрана размеры ячеек таблицы изменятся и невозможно предугадать, как при этом будет выглядеть Web-страница в целом. Также нельзя в полной мере контролировать расположение элементов на Web-странице при использовании относительного размера ячеек в процентах от ширины окна браузера, хотя данный метод предпочтительнее первого.

Если вы хотите, чтобы вид страницы не менялся при изменении разрешения экрана, а её элементы имели постоянное местоположение, необходимо указать размеры таблицы и её ячеек в пикселях. Но даже в этом случае могут возникать неожиданные вещи, для избежания которых в процессе разработки необходимо просматривать страницу в обозревателе.

1.6.5. Общие области

Страницы Web-узла могут содержать повторяющуюся информацию о названии компании, контактных адресах, дате последней модификации, авторских правах, логотип компании. Для размещения информации, которая должна отображаться на всех страницах, нет необходимости открывать каждую страницу Web-узла и вводить данные. Вам достаточно создать на всех страницах *общую область* и ввести информацию в эту область один раз.

1.6.6. Графические изображения

Графические изображения, находящиеся на Web-страницах, улучшают восприятие информации, делают страницы более яркими и запоминающимися. Графические изображения вы можете подготовить сами или использовать библиотеки графических файлов программных продуктов, таких как FrontPage, CorelDraw, PhotoShop и т.д.

При создании Web-узлов чаще всего применяют графические форматы JPEG (Joint Photographic Experts Group) (файлы с расширением jpg) и GIF (Graphics Interchange Format) (файлы с расширением gif). Они являются форматами со сжатием. Выбор формата определяется стоящими при разработке форматами. Так, например, GIF формат применяется для изображений, содержащих менее 256 цветов, и используется, как правило, для создания анимационных эффектов. Если изображение содержит более 256 цветов, то применяется формат JPEG. Кроме того, программа FrontPage позволяет импортировать файлы, имеющие другие форматы, преобразовывая их в форматы JPEG и GIF.

После того, как графическое изображение размещено на странице, с помощью кнопок панели инструментов **Рисунки** (Pictures) можно изменить его яркость и контрастность, повернуть по горизонтали или по вертикали, преобразовать цветное изображение в полутоновое и т.д. Эта панель автоматически появляется в окне программы FrontPage при щелчке на изображении.

Графические изображения улучшают внешний вид страницы. Однако при создании Web-узла необходимо учитывать, что время загрузки страницы будет напрямую зависеть от размера размещённого на ней графического файла.

1.6.7. Темы оформления Web-страниц

Для оформления Web-страниц FrontPage предоставляет темы, называемые также декорациями. В соответствии с выбранной темой изменяются свойства элементов всех или отдельных страниц Web-узла:

- Текст (цвет, размер и тип шрифта, стили абзацев)
- Маркеры списков

- Заголовки
- Панели ссылок
- Горизонтальные линии
- Фоновое изображение
- Цвет гиперссылок

Темы, предлагаемые FrontPage, могут быть модифицированы пользователем. Так, например, можно изменить используемую в оформлении темы цветовую схему, оставив неизменными шрифты, графические элементы, или изменить оформление только графических или текстовых элементов темы.

Для задания темы оформления Web-узла служит диалоговое окно **Темы**, открываемое командой **Темы** (Themes) меню **Формат** (Format).

1.6.8. Гиперссылки

Гиперссылки предназначены для перемещения между страницами текущего Web-узла, а также на другие узлы в поисках нужной информации. Они могут указывать на текст, графические изображения, страницы других Web-узлов в сети Internet, документы Microsoft Office, закладки, размещённые на этой же странице, на других страницах Web-узла или внутри документов, локальные файлы вашего компьютера, адреса электронной почты для доставки корреспонденции и т.д. При ссылке на файлы Microsoft Office автоматически запускается соответствующая программа и открывается файл, на который указывает ссылка. Если страница, на которой создаётся ссылка, является фреймом (т.е. разбита с помощью рамок на несколько областей), можно указать, в какую область фрейма загружать страницу, на которую указывает ссылка.

В качестве гиперссылки можно использовать не только текстовую информацию, но и графическое изображение или отдельные его части, называемые активными областями. Для создания на изображении активных областей используются кнопки панели инструментов **Рисунки** (Pictures).

1.6.9. Эффекты динамического HTML

Разработчику Web-узла, работающему с программой FrontPage, предоставляются разнообразные средства, позволяющие сделать Web-страницы интересными. К таким средствам, прежде всего, относятся динамические эффекты (Dynamic HTML).

Для размещения на Web-странице динамических HTML-объектов служит диалоговое окно **Вставка компонента веб-узла** (Insert Web Component), предлагающие три компонента данного типа. Это *Быстрая строка* (Marquee), *Меняющаяся кнопка* (Hover Button) и *Диспетчер объявлений* (Banner Ad Manager).

Кроме того, FrontPage позволяет при оформлении Web-страниц использовать различные анимационные эффекты, заимствованные из программы PowerPoint. При создании эффектов анимации используется панель инструментов **Эффекты DHTML** (DHTML Effects). Комбинируя значения всех трёх списков данной панели инструментов, можно формировать самые разнообразные эффекты.

Но, необходимо помнить, что есть одно существенное ограничение, препятствующее широкому использованию при создании Web-узлов динамических HTML. Оно заключается в том, что не все обозреватели, с помощью которых пользователи просматривают Web-страницы, поддерживают данные эффекты.

1.6.10. Фреймы

Существует два основных средства, позволяющих разбивать Web-страницу на области. Об одном из них мы уже говорили. Это таблицы. Вторым средством, управляющим размещением информации на Web-странице, являются *фреймы*. Они позволяют разбивать Web-страницы на прямоугольные области, в каждой из которых отображаются отдельные страницы.

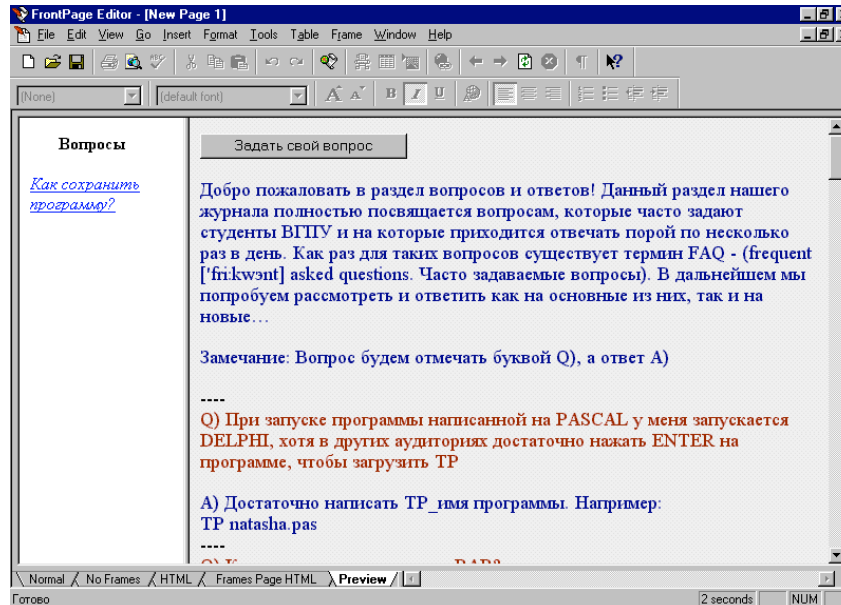


Рис. 1.7. Использование на Web-странице фреймов

Фреймы удобно использовать в случае, когда на Web-странице необходимо отображать информацию со сложной системой рубрикации. В этом случае используют фрейм, делящий страницу на две области. В одной области размещается оглавление со ссылками на разделы рубрикатора, а во второй – выбранная по ссылке Web-страница. На рис. 1.7. показана страница с использованием фрейма.

1.6.11. FrontPage-компоненты

Компоненты, предоставляемые в распоряжение разработчика программой FrontPage, представляют собой готовые к применению программные модули, для использования которых достаточно разместить компоненты на Web-странице и настроить их свойства. Использование компонентов расширяет функциональные возможности Web-узла, ускоряет разработку и избавляет от необходимости программирования. Перечислим наиболее часто применяемые компоненты:

- *Подстановка* (Substitution) – размещает на Web-странице информацию, задаваемую с помощью переменной. При изменении значения переменной происходит автоматическое обновление данных во всех местах, где эта переменная используется.
- *Страница* (Include Page) – вставляет содержимое отдельной страницы с периодически обновляемой информацией в другие страницы Web-узла.
- *Страница с расписанием* (Scheduled Include Page) – вставляет содержимое отдельной страницы в другие страницы Web-узла на определённый интервал времени.

- *Рисунок с расписанием* (Scheduled Picture) – вставляет графическое изображение на страницу Web-узла на определённый интервал времени.
- *Счётчик посещений* (Hit Counter) – размещает на Web-странице компонент, позволяющий получить сведения о том, сколько пользователей открывало Web-узел.
- *Форма поиска* (Search Form) – позволяет посетителям Web-узла проводить поиск необходимой информации.
- *Оглавление* (Table of Contents) – размещает на домашней странице оглавление со ссылками на все страницы Web-узла.
- *Диаграмма Office* (Office Chart) – добавляет на страницу диаграмму, являющуюся объектом Microsoft Office.

Для размещения на Web-странице компонентов используется диалоговое окно **Вставка компонента веб-узла** (Insert Web Component), открываемое командой **Веб-компонент** (Web Component) из меню **Вставка** (Insert), а также кнопкой **Веб-компонент** на стандартной панели инструментов.

1.6.12. Формы

Формы, размещаемые на Web-узле, содержат объекты, позволяющие посетителям вводить информацию. Это поля, в которые информация вводится вручную, списки, содержащие варианты ответов, из которых посетителю необходимо выбрать вариант, группы переключателей, флажки, предполагающие два варианта ответа – согласен или не согласен. Формы содержат также кнопки, позволяющие выполнять определённые действия, например, переслать на сервер для дальнейшей их обработки введённую в поля информацию или очистить поля ввода формы.

Форма может занимать целую Web-страницу или её часть. Её размер будет зависеть от того, сколько сведений вы хотите получить от посетителя Web-узла. Поля формы на Web-странице выделяются контурной пунктирной рамкой. При разработке формы необходимо тщательно продумать, какие объекты в ней будут использоваться. Основные требования, предъявляемые к формам, – простота, краткость, понятные инструкции по её заполнению.

Для создания форм, так же как и для создания Web-страниц, программа FrontPage предлагает шаблоны и мастера, облегчающие их разработку. Формы, созданные с помощью мастеров и шаблонов, можно модифицировать, добавляя в них новые элементы управления, редактируя имеющиеся. Кроме того, FrontPage предоставляет средства для самостоятельной разработки форм.

1.7. Типичные ошибки

Народная мудрость гласит, что умные пользователи учатся на чужих ошибках, а все остальные – на своих собственных. Рассмотрим ряд типичных ошибок, которые допускают Web-дизайнеры, работающие с пакетом Microsoft FrontPage.

1. **При переносе проекта на сервер перестают работать интегрированные в Web-страницы сайта интерактивные формы.**

Возможных причин данной проблемы может быть три:

а) на удалённом узле не установлены серверные расширения Microsoft FrontPage.

б) пользователь открывал и изменял в редакторе FrontPage содержимое включающих формы Web-страниц, уже помещённых на сервер, в результате чего компонентам форм были автоматически присвоены значения по умолчанию. После этой операции формам, как правило, утрачивается работоспособность.

в) при использовании собственных сценариев CGI, вызываемых в ходе формы из вне, скорее всего, указаны либо неправильный адрес вызываемого скрипта, либо неверный метод передачи данных.

2. После публикации ресурсам в Internet на Web-страницу перестают отображаться графические иллюстрации.

Можно назвать две группы наиболее характерных причин этой ошибки:

а) в вызывающем изображении коде указан неверный путь к графическому элементу, либо при публикации станицы программа «забыла» изменить локальные пути на адрес URL, либо изображение размещено не в той серверной директории, которая указана в вызывающем адресе, либо указан полный (абсолютный) путь вместо короткого (относительного), что также иногда может привести к ошибке. Попробуйте открыть файл на редактирование непосредственно с сервера и интегрировать изображение в страницу заново, указав его расположение в соответствующей серверной директории.

б) некоторые графические редакторы при сохранении файла на диске назначают ему расширение, записанное в заглавном символьном регистре, тогда как в коде, вызывающем изображение, оно записано в строчном. В Windows-совместимых платформах это не имеет значения: программы умеют воспринимать оба варианта записи, но в UNIX-совместимых операционных системах, под управлением которых работает большая часть http-серверов, это приводит к ошибкам. Либо исправьте описывающий картинку отрывок html-кода, либо измените запись расширения файла.

3. При переносе сайта на другой сервер на Web-страницах пропадают изображения, фоновые рисунки и нарушается целостность гиперссылок.

Проблема заключается в том, что для некоторых элементов ваших html-документов, вызываемых непосредственно из кода разметки гипертекста, указаны не относительные пути, а абсолютные. Естественно, что при смене адреса сервера, предоставляющего Web-хостинг, эти элементы перестают отображаться в клиентском браузере.

4. После включения Web-страницу средствами программы FrontPage заголовкам или другому тексту, набранного кириллицей, в браузере они отображаются символами «?», хотя в окне Просмотр или правка HTML всё выглядит нормально.

Откройте окно **Свойство страницы (Файл ⇒ Свойство страницы)** и установите в пунктах **Для сохранения** и **Для отображения** раздела **Кодировка HTML** параметр **Кириллицы**.

5. При наборе текста в редакторе FrontPage по нажатию клавиши Enter программа устанавливает слишком большой межстрочный интервал.

Переносите строки нажатием сочетания клавиш Shift+Enter.

6. При формировании маркированного или нумерованного списка между отдельными пунктами образуется слишком большой межстрочный интервал.

Это происходит в том случае, если вы используете выравнивание списка по левому или правому краю, либо по центру экрана. Отмените выравнивание вводимого списка либо удалите вручную в коде HTML теги `<P ALIGN="значение"></P>`, размещённые внутри тегов ``.

1. Работа с DreamWeaver

1.1. Немного о программном продукте

DreamWeaver – визуальный редактор HTML (Hypertext Markup Language – язык гипертекстовой разметки документа), предназначенный для профессиональных Web-дизайнеров и начинающих пользователей и позволяющий создавать как отдельные страницы, так и сложные Web-сайты. Кроме того, DreamWeaver даёт возможность управлять сайтами, работает на различных платформах и учитывает особенности разнообразных браузеров.

Возможности визуального редактирования в DreamWeaver позволяют быстро создавать, редактировать макет страницы и настраивать её функциональные возможности, не внося изменения непосредственно в код HTML. Все элементы сайта и доступные активы можно просматривать и перетаскивать непосредственно в документ. Упростите себе работу, создав и отредактировав изображения в Macromedia Fireworks, а затем импортируйте их непосредственно в DreamWeaver, или создайте объекты Flash непосредственно в DreamWeaver.

DreamWeaver полностью настраиваем. Используйте эту систему, чтобы создать ваши собственные объекты и команды, изменить «горячие» клавиши и даже писать код JavaScript для расширения возможностей DreamWeaver, ввести новые интерактивные эффекты, инспекторы свойств и т.д.

1.2. Новое в DreamWeaver 4

В DreamWeaver 4 введены дополнительные возможности редактирования HTML, упрощено создание страниц, улучшены средства управления сайтом и доступными ресурсами, расширены возможности коллективной работы и настроек DreamWeaver.

1.2.1. Возможности редактирования кода

Панель инструментов DreamWeaver позволяет переключать представление страницы в различные режимы: в визуальном режиме, когда отображается весь дизайн страницы, в виде кода HTML или одновременно в том и другом виде. Панель инструментов позволяет быстро открыть редактируемую страницу в браузере или создать дизайн примечания.

Представление в виде кода позволяет просматривать и редактировать код HTML непосредственно в окне **Document** (Документ).

Таким образом новая версия DreamWeaver соединяет преимущества визуальных и кодовых HTML-редакторов: можно задать переносы слов, сдвиг, цветное выделение синтаксиса, а также воспользоваться другими возможностями в меню **Options** (Настройки) в любом из этих редакторов.

Панель DreamWeaver **Reference** (Рекомендации) – удобный инструмент для работы с HTML, JavaScript и CSS; она предлагает информацию о тегах, с которыми вы работаете в режиме кода или в инспекторе **Code Inspector** (Инспектор кода).

Раскрывающаяся кнопка **Code Navigation** (Навигация кода) позволяет выбрать код для функций JavaScript; с помощью меню этой кнопки можно быстро найти необходимый код JavaScript при работе в режиме кода.

Отладчик JavaScript проводит отладку кода JavaScript в документе непосредственно в DreamWeaver.

1.2.2. Создание дизайна страницы

Представление **Layout** (макет) ускоряет проектирование страниц, создавая таблицы или ячейки, в которых можно вводить содержимое. Новые свойства шаблонов облегчают зрительный поиск редактируемых областей в файле шаблона: теперь название редактируемых областей содержится на специальных вкладках в шаблоне. Новые таблицы стилей CSS создаются сразу, как только вы формируете новый стили. Кроме этого, существующий стиль CSS легко применить к необходимому элементу с помощью кнопки в панели **CSS Styles**. В новой версии DreamWeaver встроена поддержка Flash-кнопок и Flash-текста. Вам предлагается либо выбрать существующие кнопки, либо создать их самостоятельно.

1.2.3. Ускорение работы

Панель **Assets** (Ресурс) позволяет управлять ресурсами сайта. В этой панели видны все используемые изображения, цвета, внешние адреса, а также элементы Flash, шаблоны и библиотечные элементы. Просмотрев используемые ресурсы, можно перетащить их в нужное место на страницу HTML. Часто используемые ресурсы сохраняются в специальном списке и доступны для использования на различных сайтах.

Дизайн примечания позволяют сопровождать файл примечаниями. С их помощью, например, отслеживают работу над файлами ваших коллег и передавать друг другу некоторую рабочую информацию. Замечание можно вставлять и просматривать непосредственно в окне **Site** (Сайт).

Встроенная функция электронной почты позволяет связываться с коллегами. Теперь, когда кто-то из ваших коллег снял с файла пометку, можно отослать ему сообщение по E-mail, просто щёлкнув по его имени.

Сообщения сайта позволяют отследить некоторые обычные ошибки типа безымянных документов или отсутствующих атрибутов Alt с помощью заранее заданных сообщений.

1.2.4. Пользовательский интерфейс

Интерфейс «горячих» клавиш унифицирован со всеми продуктами Macromedia. Этот новый интерфейс позволяет редактировать существующие, создавать новые «горячие» клавиши и удалять ненужные. Существует возможность переключаться между разными наборами «горячих» клавиш.

Улучшено управление окнами: все окна привязываются к одному месту и теперь вновь открываемые окна не перекрывают панели на экране. Каждая панель обозначается индивидуальным значком и подписью; все панели имеют общий для Macromedia дизайн, оформляются системными цветами и шрифтами Windows и имеют одинаковые свойства привязки и перетаскивания.

1.3. Панели инструментов

1.3.1. Панель Launcher

В панели **Launcher** (Запуск) содержатся кнопки, позволяющие быстро открывать и закрывать различные панели, окна и инспекторы. Панель **Launcher** (Запуск) может быть плавающей и фиксированной.

Чтобы вызвать или скрыть панель **Launcher** (Запуск), выберете команду **Window** (Окно)⇒**Launcher** (Запуск).

Если при этом в нижней части окна **Document** (Документ) панель **Launcher** (Запуск) не появится, отметьте в параметрах категории **Status Bar** (Строка состояния) окна **Preferences** (Параметры) флажок **Show Launcher in Status Bar** (Показать панель запуска а в строке состояния).

Изменяя параметры категории **Panels** (Панели), можно выбрать кнопки, которые будут присутствовать в панели **Launcher** (Запуск).

1.3.2. Панель инструментов

Панель инструментов DreamWeaver содержит кнопки, которые позволяют быстро переключаться между различными режимами представления вашего документа: режимом кода, визуальным или объединённым режимом, когда документ представляется в виде кода и объектов одновременно. Панель инструментов также содержит некоторые стандартные команды, относящиеся к режимам представления и состоянию документа. Пункты раскрывающейся кнопки **View Options** (Опции вида) изменяются в зависимости от выбранного вами режима представления.

Чтобы вызвать или скрыть панель инструментов, выберете команду **View** (Вид)⇒ **Toolbar** (Панель инструментов)

1.3.3. Панель Objects

Панель **Objects** (Объекты) содержит кнопки для создания и вставки в документ таких объектов, как таблицы, слои, изображения и др. Чтобы вызвать или скрыть панель **Objects** (Объекты), выберете команду **Window** (Окно)⇒**Objects** (Объекты).

Чтобы вставить объект, щёлкните на соответствующей кнопке панели **Objects** (Объекты) или перетащите значок кнопки, относящейся к объекту, в окно **Document** (Документ). В зависимости от типа объекта появится соответствующее диалоговое окно, предлагая вам выбрать или вставить необходимый файл или объект. Чтобы пропустить это диалоговое окно и вставить метку-заполнитель, вставляя объект, нажмите и удерживайте клавишу <Ctrl>. Но не все диалоговые окна можно пропускать таким образом. Для объектов типа навигационных панелей, слоёв, Flash-кнопок, кадров и некоторых других метки-заполнители не вставляются.

Панель **Objects** (Объекты) по умолчанию содержит семь категорий: **Characters** (Символы), **Common** (Общие), **Forms** (Формы), **Frames** (Фреймы), **Head** (Заголовок), **Invisibles** (Невидимые) и **Special** (Специальные), а также кнопки **Standard View** (Стандартный вид) и **Layout View** (Вид макета), управляющие представлением страницы в визуальном режиме.

Переключаться между категориями позволяет всплывающее меню в верхней части панели. Можно изменить любой объект в панели или создавать собственные объекты.

1.3.4. Панель History

Панель **History** (История) содержит список всех шагов, которые вы выполнили в активном документе в ходе его создания. Данная панель позволяет удалять один или несколько шагов, а также воспроизводить шаги повторно и создавать новые команды, автоматизируя таким образом повторяющиеся задачи.

Чтобы открыть панель **History** (История), выберите команду **Window** (Окно)⇒ **History** (История).

1.3.5. Панель **Frames**

Панель **Frames** (Фреймы) обеспечивает визуальное представление фреймов в пределах документа. Можно щёлкать на фрейме или наборе фреймов в панели **Frames** (Фреймы), чтобы выбрать фрейм или набор фреймов в документе, а затем просмотреть или отредактировать свойства выбранного элемента в инспекторе **Property** (Свойства).

Панель **Frames** (Фреймы) отображает иерархию набора фреймов, которая может быть неочевидна в окне документа. Визуально в панели **Frames** (Фреймы) толстая трёхмерная рамка окружает набор фреймов, а фреймы очерчены тонкой серой линией, причём каждый из них идентифицирован именем фрейма.

Чтобы показать панель **Frames** (Фреймы), сделайте один из следующих шагов:

- Выберите команду **Window** (Окно)⇒ **Frames** (Фреймы).
- Нажмите комбинацию клавиш <Shift>+<F2>.

Чтобы выбрать отдельный фрейм в панели **Frames** (Фреймы), щёлкните на рамке в этом инспекторе.

Чтобы выбрать набор фреймов в панели **Frames** (Фреймы), щёлкните на границе, которая окружает фреймы в инспекторе **Frames** (Фреймы).

1.3.6. Панель **Reference**

Панель **Reference** (Рекомендации) предлагает краткое объяснение тегов HTML, объектов JavaScript и CSS-стилей и их атрибутов, с которыми вы работаете в режиме кода или инспекторе **Code Inspector** (Инспектор кода).

Чтобы открыть панель **Reference** (Рекомендации):

1. Выберите в режиме кода или визуальном режиме тег, объект или стиль, относительно которого хотите получить информацию.
2. Нажмите кнопку **Reference** (Рекомендации) в панели инструментов окна **Document** (Документ) (вызвать её можно командой **View** (Вид)⇒ **Toolbar** (Панель инструментов)) или выберите команду **Window** (Окно)⇒ **Reference** (Рекомендации).

Панель **Reference** (Рекомендации) открывается, показывая информацию относительно тега, объекта или стиля, который выбран в данный момент.

Раскрывающийся список меню **Book** (Книга) показывает название раздела, из которого взят приведённый материал.

Раскрывающийся списки **Tag** (Тег), **Object** (Объект) или **Stile** (Стиль) – в зависимости от того, какую книгу вы выбрали – содержат перечень тегов, объектов или стилей, которые вы выбираете в режиме кода или инспекторе **Code Inspector** (Инспектор кода). Чтобы просмотреть информацию о другом теге, объекте или стиле, выберите его в указанном списке.

Рядом с раскрывающимися списками **Tag** (Тег), **Object** (Объект) или **Stile** (Стиль) находится список, который содержит набор атрибутов выбранного элемента.

1.3.7. Панель **Assets**

Активы – элементы, которые вы используете для создания страниц сайта, например, изображения, флеш-фильмы и т.д.

Панель **Assets** (Активы) помогает организовать активы сайта и управлять ими с бóльшими удобствами, чем окно **Site** (Сайт). Панель содержит активы вашего сайта, разделяя их на следующие категории:

- Изображения (**Images**)
- Цвета (**Colors**)
- Адреса URL (**URLs**)
- Фильмы Flash (**Flash**)
- Фильмы Shockwave (**Shockwave**)
- Фильмы MPEG и QuickTime (**Movies**)
- Сценарии (**Scripts**)
- Шаблоны (**Templates**)
- Библиотечные элементы (**Library**)/

Панель **Assets** (Активы) предлагает два способа просмотра активов:

1. В режиме **Site** (Сайт) отображаются все существующие активы (поддерживаются панелью по умолчанию).
2. В режиме **Favorites** (Избранные) выводится список только тех активов, которые выбраны вами.

1.3.8. Панель **Layers**

Панель **Layers** (Слои) предлагает удобное управление слоями в документе. Выберите команду **Window** (Окно)⇒**Layers** (Слои) или нажмите клавишу <F2>, чтобы открыть панель **Layers** (Слои). Слои будут показаны в виде списка имён; первый созданный слой находится внизу перечня, а слой, который был создан позже всех, – в верхней части. Вложенные слои отображаются как имена, связанные с родительскими слоями. Щёлкните на значке «+», чтобы показать вложенные слои.

Используйте панель **Layers** (Слои), чтобы предотвратить перекрывание слоёв, изменить их видимость, вложить один слой в другой, собрать слои в стек, а также чтобы выбрать один или несколько слоёв.

1.3.9. Панель **Behaviors**

Интерактивный эффект – комбинация события и действия, вызванного событием.

События – это сообщения, генерируемые браузерами в зависимости от работы пользователя со страницей.

Действие состоит из кода JavaScript, который выполняет определённую задачу, например, открывает окно браузера, показывает или скрывает слой, воспроизводит звук или останавливает фильм Shockwave.

Одно событие может вызвать несколько различных действий, при чём можно определить порядок, в котором будут происходить действия.

Используйте панель **Behaviors** (Интерактивные эффекты), чтобы назначить интерактивные эффекты элементам страницы (точнее – тегам) и изменить параметры интерактивных эффектов, созданных ранее. Чтобы открыть панель **Behaviors** (Интерактивные эффекты), выберите команду **Window** (Окно)⇒**Behaviors** (Интерактивные эффекты).

1.3.10. Панель CSS Styles

Используйте панель **CSS Styles** (Стили CSS), чтобы применить пользовательские стили CSS к текущему выделению. Панель **CSS Styles** (Стили CSS) показывает только пользовательские стили CSS. Стили тегов HTML и избирательные CSS стили в панели **CSS Styles** (Стили CSS) не появляются, т.к. они автоматически применяются к любому тексту управляемому указанным тегом или селектором. (Если вы хотите просто вырезать и вставить многократно используемые, но не обновляемые и настраиваемые стили, вызовите панель **HTML Styles** (Стили HTML)).

Выберите команду **Window** (Окно)⇒ **CSS Styles** (Стили CSS), чтобы показать панель **CSS Styles** (Стили CSS). Указанная панель содержит перечисленные ниже элементы:

- Кнопка **Apply** (Применить) применяет выбранный тег к текущему выделенному фрагменту.
- Кнопка **New Style** (Новый стиль) открывает диалоговое окно **New Style** (Новый стиль). Создайте новый стиль для специфического документа или новую внешнюю таблицу стилей.
- Кнопка **Attach Style Sheet** (Присоединить таблицу стилей) открывает диалоговое окно **Select Style Sheet File** (Выбор файла таблицы стилей). Укажите в нём внешнюю таблицу стилей, чтобы присоединить её к вашему текущему документу.
- Кнопка **Edit Style Sheet** (Редактировать таблицу стилей) открывает одноимённое диалоговое окно. Вы можете с помощью этой кнопки отредактировать любой из стилей в текущем документе или внешней таблице стилей.

1.3.11. Плавающие панели

Большинство панелей в DreamWeaver может быть состыковано, т.е. объединено в единую плавающую панель со многими вкладками, что облегчает доступ к различным средствам и не загромождает рабочее пространство. (Нельзя состыковать только панель **Launcher** (Запуск), инспектор **Property** (Свойства) и окно **Site** (Сайт)). Также панели и инспекторы теперь автоматически «привязываются» друг к другу по краям экрана или окна **Document** (Документ). Это упрощает их перемещение и организацию рабочего пространства в DreamWeaver.

Чтобы состыковать две или несколько панелей в одну:

1. Перетащите одну плавающую панель за вкладку (но не за строку названия) к другой панели, и когда вокруг неё появится подсвеченная граница, отпустите кнопку мыши.
2. Щёлкните на любой вкладке в объединённой панели, чтобы вывести на передний план соответствующую панель.

Чтобы удалить панель из объединённой панели, перетащите её вкладку из окна.

1.4. CSS-стили

Зачастую у Web-дизайнера возникает необходимость применить в процессе создания html-документа сложное форматирование – от абзаца к абзацу менять шрифт, расположение текста, его цвет, формировать различные таблицы данных. Можно решить эту проблему с помощью стандартных средств HTML:

описывать каждый абзац отдельным набором команд, но в этом случае итоговый документ будет иметь большой размер, да и само создание кода становится весьма трудоёмкой работой. Можно пойти другим путём: подключить к странице внешний файл, выполненный в стандарте **CSS – Cascading Style Sheets** (каскадные таблицы стилей), в котором с помощью специального макроязыка один раз жёстко задать форматирование страницы. Другими словами, CSS выполняет роль некоего шаблона, применяемого при форматировании текста, таблиц и иных элементов в документе HTML. Есть возможность подключить один и тот же физический файл CSS к различным Web-страницам сайта.

Поскольку стандарт CSS окончательно сложился значительно позже стандарта HTML, в полной мере его поддерживают далеко не все версии браузеров, а именно – Microsoft Internet Explorer начиная с версии 4.0 и Netscape Navigator старше 4 версии. Более того, интерпретаторы данных браузеров работают, как известно, с некоторыми отличиями, а потому одни и те же элементы, специфицированные согласно стандарту CSS, могут отображаться в них совершенно по-разному. Старые браузеры вообще могут обрабатывать команды CSS по абсолютно непредсказуемому алгоритму, превращая содержимое вашей Web-странички в путаницу.

Поэтому с объективной точки зрения нецелесообразно использование для представления содержимого Web-страниц каскадных таблиц стилей в полном объёме. Наоборот, рекомендуется применять лишь ограниченный набор элементов заведомо поддерживаемый браузерами большинства версий. Существуют подробные таблицы совместимости стандарта CSS с различными версиями браузеров. Их можно найти на сервере <http://style.webreview.com>.

Стиль – это группа атрибутов форматирования, которая определяет вид текста в отдельном документе.

Стили CSS обозначаются именем или тегом HTML, позволяя вам изменять атрибут стиля и видеть весь текст, к которому этот стиль применяется, немедленно отражая изменение.

Таблицы стилей CSS в документе находятся в разделе <HEAD>.

В DreamWeaver доступны три типа таблиц стилей CSS:

- *Пользовательские CSS-стили* подобны стилям, которые вы используете в текстовом процессоре, за исключением того, что нет никакого различия между стилем параграфа и стилем символа. Вы можете применить эти стили к любому блоку текста. Если CSS-стиль применяется к фрагменту текста (например, начального параграфа или списка), то к тегу блока добавляется атрибут *class*. Если стиль CSS применяется к диапазону текста, то вокруг выделенного текста вставляются теги , содержащие атрибут *class*.

- *Стили тегов HTML* переопределяют форматирование в специфический тег <H1>. Когда вы создаёте или изменяете стиль CSS для тега <H1>, то весь текст, форматированный данным тегом, немедленно обновляется.

- *Избирательные CSS-стили* заменяют форматированные специфической комбинацией тегов или для всех тегов, которые содержат определённый ID-атрибут.

Ручное HTML-форматирование отменяет форматирование, выполненное стилями CSS или HTML. Чтобы управлять форматированием абзаца с помощью стилей CSS, вы должны удалить всё ручное форматирование HTML и все стили HTML.

Таблица стилей CSS – внешний текстовый файл, содержащий стили и спецификации форматирования.

1.4.1. Применение CSS-стиля

Чтобы применить CSS-стиль или связать документ с внешней таблицей стилей CSS, выполните следующие шаги:

1. Выберите команду **Window** (Окно)⇒ **CSS Styles** (Стили CSS) или щёлкните на значке **CSS Styles** (Стили CSS) в панели **Launcher** (Запуск).

2. В панели **CSS Styles** (Стили CSS) щёлкните правой кнопкой мыши и выберите команду **Attach Style Sheet** (Присоединить таблицу стилей) из контекстного меню. Можно также щёлкнуть на одноимённом значке в правом нижнем углу панели **CSS Styles** (Стили CSS).

3. В диалоговом окне **Select Style Sheet File** (Выбор файла таблицы стилей) введите имя файла в поле **URL** или найдите файл, который вы хотите присоединить.

4. Укажите, какой тип пути вы используете – документозависимый или корневая независимый.

5. Нажмите кнопку **Select** (Выбрать). Таблица стилей будет присоединена к вашему документу, а указанные в ней стили появятся в панели **CSS Styles** (Стили CSS).

1.4.2. Создание внешней таблицы стилей CSS

Чтобы создать внешнюю таблицу стилей CSS или связать с ней документ:

1. Выберите команду **Window** (Окно)⇒ **CSS Styles** (Стили CSS) или щёлкните на значке **CSS Styles** (Стили CSS) в панели **Launcher** (Запуск).

2. В панели **CSS Styles** (Стили CSS) щёлкните правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню команду **Edit Style Sheet** (Редактировать таблицу стилей).

3. В диалоговом окне **Edit Style Sheet** (Редактировать таблицу стилей) нажмите кнопку **Link** (Связать).

4. В диалоговом окне **Link External Style Sheet** (Связать с внешней таблицей стилей) выполните одно из действий:

- Нажмите кнопку **Browse** (Обзор), чтобы указать путь к внешней таблице стилей CSS, или введите путь к таблице стилей в поле **File/URL** (Файл/URL). (рекомендуется всё же использовать поиск, потому что это гарантирует, что указанный путь верен);

- Создайте новую внешнюю таблицу стилей CSS, введя новое имя файла (который ещё не существует в указанной папке). Такой файл должен иметь расширение `css`.

5. Выберите одну из настроек **Add As** (Добавить как): **Link** (Связать) или **Import** (Импортировать), чтобы определить и создать тег, который будет использоваться для применения внешней таблицы CSS-стилей, а затем нажмите **OK**.

С настройкой **Import** (Импортировать) информация о внешнем файле таблице стилей CSS вносится в текущий документ, в то время как с настройкой **Link** (Связать) информация принимается, но не вносится в документ.

Оба переключателя, **Import** (Импортировать) и **Link** (Связать), связывают все стили во внешней таблице стилей CSS с текущим документом, но настройка **Link** (Связать) предлагает больше возможностей и работает в большем количестве браузеров. Имя внешней таблицы стилей CSS появляется с идентификатором связи или импорта в списке стилей в диалоговом окне **Edit Style Sheet** (Редактировать таблицу стилей). Завершите выполнение этой инструкции, чтобы создать или отредактировать стили, определённые во внешней таблице стилей.

6. В диалоговом окне **Edit Style Sheet** (Редактировать таблицу стилей) выберете имя внешней таблицы стилей и нажмите кнопку **Edit** (Правка). Для этой таблицы стилей появится собственное диалоговое окно.

7. Нажмите кнопку **New** (Новый), чтобы определить стили во внешней таблице стилей CSS.

8. В диалоговом окне **New Style** (Новый стиль) определите новый стиль.

9. Когда вы закончите определять стили, нажмите кнопку **Save** (Сохранить).

1.5. Действие Call JavaScript

Действие **Call JavaScript** (Запрос JavaScript) позволяет использовать панель **Behaviors** (Интерактивные эффекты) для указания определённых функций или строк кода JavaScript, которые должны выполняться при определённом событии. (Можно написать код JavaScript самостоятельно, а можно использовать код из библиотек JavaScript).

Чтобы использовать действие **Call JavaScript** (Запрос JavaScript):

1. Выделите объект и откройте панель **Behaviors** (Интерактивные эффекты).

2. Щёлкните на кнопке + (плюс) и выберете команду **Call JavaScript** (Запрос JavaScript) из раскрывающегося списка **Actions** (Действия). Появится диалоговое окно **Call JavaScript** (Запрос JavaScript).

3. Введите код JavaScript, который будет выполняться, или имя функции. Например, чтобы создать кнопку **Back** (Назад), введите

```
If (history.length > 0) {history.back () }
```

Если код такой функции уже есть, укажите только имя функции (например, *goBack ()*).

4. Нажмите кнопку **OK**.

5. Проверьте, что по умолчанию указано нужное вам событие. В противном случае выберете иное событие из раскрывающегося списка. Если нужного события в списке нет, укажите другой браузер в подменю **Show Events For** (Показать события для).

1.6. Элементы мультимедиа

Macromedia DreamWeaver позволяет быстро и легко поместить на страницу сайта звук и фильмы. Вы можете вставлять и редактировать файлы мультимедиа, например, Java-апплеты, фильмы QuickTime, фильмы Flash и Shockwave, а также звуковые файлы MP3.

Ко всем этим объектам можно приложить дизайн-примечания. Кроме того, теперь можно создавать кнопки Flash непосредственно в DreamWeaver.

1.6.1 Вставка объектов мультимедиа

В страницу можно вставить Java-апплеты, фильмы QuickTime, фильмы Flash и Shockwave, элементы ActiveX, а также звуковые файлы MP3.

Чтобы вставить объект мультимедиа в страницу, выполните один из следующих шагов:

- Разместите точку ввода там, куда вы хотите вставить объект, и щёлкните на соответствующей кнопке в панели **Objects** (Объекты). Для вставки объектов Shockwave, ActiveX и Flash имеются соответствующие кнопки. Кнопка дополнения Netscape Navigator позволяет вставить фильмы QuickTime и звуковые файлы.

- Перетащите соответствующую кнопку на панели **Objects** (Объекты) к тому месту в окне **Document** (Документ), куда хотите вставить объект.

- Разместите точку ввода в окне **Document** (Документ) там, куда хотите разместить объект, а затем выберете соответствующий объект из подменю **Insert** (Вставка)⇒**Media** (Медиа) или из подменю **Insert** (Вставка)⇒**Interactive Images** (Интерактивные изображения).

В большинстве случаев при этом появляется диалоговое окно поиска, в котором следует выбрать файл и задать параметры для окна мультимедиа.

2.6.2. Использование дизайн-примечаний с объектами мультимедиа

Вы можете добавлять дизайн-примечания к объектам мультимедиа также, как и к другим объектам в DreamWeaver.

Чтобы добавить к объекту мультимедиа дизайн-примечания:

1. Щёлкните на объекте правой кнопкой мыши.
2. Из появившегося контекстного меню выберете команду **Design Notes** (Дизайн-примечания).

3. Введите необходимую информацию в дизайн-примечание.

Вы можете также добавлять дизайн-примечание к объекту мультимедиа в окне **Site** (Сайт), выделяя файл, вызывая контекстное меню и выбирая пункт **Design Notes** (Дизайн-примечания).

1.6.3. Вставка звука

Вложение звука добавляет средство воспроизведения звука непосредственно в страницу, но звук воспроизводится, только если посетители вашего сайта имеют соответствующее дополнение для выбранного звукового файла. Включите файлы, если вы хотите использовать звук как фоновую музыку или если хотите непосредственно управлять воспроизведением звука. Например, вы можете задавать громкость, отображение на странице и моменты начала и окончания звукового файла.

Чтобы добавить звуковой файл:

1. В визуальном режиме разместите точку ввода там, куда хотите вставить файл.

2. Щёлкните на кнопке **Insert Plugin** (Вставить дополнение) в категории **Special** (Специальные) панели **Objects** (Объекты) или выберете команду **Insert** (Вставка) ⇒ **Media** (Мультимедиа) ⇒ **Plugin**.

3. В инспекторе **Property** (Свойства) щёлкните на значке папки, чтобы найти и указать звуковой файл, или напечатайте путь файла и имя в поле **Src** (Источник).

4. Укажите ширину и высоту, вводя значения в соответствующие поля или изменяя размер вставленной метки-заполнителя в окне **Document** (Документ).

1.6.4. Java-апплет

Java – язык программирования, позволяющий создавать маленькие приложения (апплеты), которые могут быть вставлены в страницы Web.

После того как вы создаёте Java-апплет, вы можете поместить его в HTML-документ. DreamWeaver использует тег апплета, чтобы установить ссылку на файл апплета.

Чтобы вставить Java-апплет:

1. В окне **Document** (Документ) разместите точку ввода там, куда вы хотите вставить апплет.

2. Щёлкните на кнопке **Insert Applet** (Вставить апплет) в категории (Специальные) панели **Objects** (Объекты).

3. В появившемся диалоговом окне выберите файл, содержащий Java-апплет.

Список использованной литературы:

1. Использование Windows 95: Пер. с англ. – 2-е изд./Рон Персон, Роберт Восс, Роберт Богью и др. – К.; М.; СПб.: «Издат. Дом Вильямс», 1998. – 880с.: ил. – С. 471–497.
2. Холмогоров В. Основы Web-мастерства. Учебный курс. – СПб.: Питер, 2001. – 352с.: ил
3. Омельченко Л.Н., Фёдоров А.Ф. Самоучитель Microsoft FrontPage 2002. – СПб.: БХВ – Петербург, 2001. – 576с.: ил.
4. Исагулиев Г.П. Самоучитель Macromedia DreamWeaver 4. – СПб.: БХВ – Петербург, 2001. – 560с.: ил.